Тетрис.

1. Продумать какие классы понадобятся.
2. Создать классы.
3. Затем подумай какие переменные и модификаторы для них необходимы.
4. Создай переменные.
5. Добавь геттеры и сеттеры, если потребуется.
6. Далее разработай сигнатуры методов и внедри их в проект.
7. После уже продумай саму логику программы и внедри в методы.
8. Протестируй.
9. Если не работает или чего-то нахватает, добавь.